

Die wichtigsten Gründe für den Kauf von Autodesk 3ds Max

Mit dem Erwerb von Autodesk® 3ds Max® profitieren Sie von einer leistungsstarken, integrierten Lösung für 3D-Modellierung, Animation und Rendering, die sich für Spieleentwickler, VFX-Artists und Grafikdesigner eignet.

Weitere Informationen über 3ds Max erhalten Sie unter www.autodesk.de/3dsmax.

Einen Fachhändler in Ihrer Nähe finden Sie unter www.autodesk.de/haendler.

1 Produktivität als Standard

Mit einer Vielzahl verschiedener Tools zur Beschleunigung der täglichen Arbeitsabläufe unterstützt die Autodesk® 3ds Max® Software sowohl einzelne Mitarbeiter als auch ganze Teams dabei, ihre Produktivität bei Spielen, visuellen Effekten und Fernsehproduktionen deutlich zu steigern. 3ds Max bietet eine umfassende Lösung für Modellierung, Animation, Rendering sowie für die Simulation von Effekten. Ergänzt wird das Ganze durch 3ds Max Composite – das leistungsstarke System für HDR-Compositing. Gestalter und Grafiker können damit ihrer Kreativität freien Lauf lassen und ihre Arbeit immer wieder ganz nach Lust und Laune verfeinern, bis ein optimales Endergebnis erreicht wurde – und das ohne großen Zeitaufwand.



Assassin's Creed II. Bild mit freundlicher Genehmigung von Ubisoft.

2 Zuverlässiges Polygon-Toolset

Mit 3ds Max, das sich als umfangreiches Toolset für die Modellierung und das Texturing von Polygonen bewährt hat, können Sie Ihre Aufgaben deutlich schneller erledigen. Das Graphite-Toolset umfasst 3D-Modellierwerkzeuge für Freeform Sculpting, Texture Painting sowie die fortschrittliche Polygonmodellierung – vereint in einer hocheffizienten Benutzeroberfläche. Umfassende UVW-Mappingwerkzeuge erleichtern außerdem eine Vielzahl von Operationen in Zusammenhang mit der Oberflächen-Beschaffenheitszuordnung und dem Ebenen- sowie Fell-Mapping. Überdies erlauben diese Tools die direkte Manipulation von Koordinaten aus der Oberflächen-Beschaffenheitszuordnung.



©2009, The Beatles: Rockband. Bild mit freundlicher Genehmigung von Harmonix Music Systems, Inc.

3 Noch mehr Rendering-Optionen

Durch die Anwendung mehrerer Renderers, die über eine einheitliche Rendering-Oberfläche fest eingebunden sind, können stilisierte und hochrealistische Bilder erstellt werden. 3ds Max erlaubt das schnelle Scanline-Rendering für effizientere Software-Renderer in Produktionsqualität und umfasst überdies den Quicksilver Hardware-Renderer für originalgetreue Vorabvisualisierungen und Animationen. Der integrierte mental-ray®-Renderer überzeugt mit seiner leistungsstarken Rendering-Funktion, die sich für die Erzeugung fotorealistischer Bilder eignet. Ein weiterer Pluspunkt ist das unbegrenzte Netzwerk-Rendering von mental ray Batch, mit dem das Rendering schneller abgeschlossen werden kann. Gleichzeitig profitieren Sie von einer immer größeren Auswahl an Rendering-Optionen von Drittanbietern.



©2009, Planet 51. Bild mit freundlicher Genehmigung von Ilion Animation Studios.

4 Interoperabilität

Die Autodesk® FBX® Datenaustauschtechnologie gewährleistet die Interoperabilität zwischen 3ds Max und anderen Autodesk-Softwareprodukten: Autodesk® MotionBuilder®, Autodesk® Mudbox™ und Autodesk® Maya®. Außerdem unterstützt 3ds Max eine Reihe von Standardformaten der Branche, darunter OBJ und DWG. Dadurch ist die Kompatibilität mit den üblichen Dateitypen gewährleistet. Zusätzlich gibt die Unterstützung von C# und .NET Entwicklern die erforderliche Flexibilität, um 3ds Max anzupassen, zu erweitern und in bestehende Produktionspipelines zu integrieren.



Bild mit freundlicher Genehmigung der wearefink GmbH.

5 Umfassende Nutzergemeinschaft

Das in sechs Sprachversionen erhältliche 3ds Max wird weltweit von Profis ebenso wie von Studenten verwendet und erfreut sich einer starken, dynamischen Anwender-Community. Ganz gleich, ob Sie als Studioleiter outsourcen oder vor Ort einstellen möchten, oder ob Sie ein Student sind, der sich gerade auf sein erstes Bewerbungsgespräch vorbereitet – 3ds Max ist in der 3D-Welt überaus beliebt, wodurch sich ein riesiger Pool von erfahrenen Experten aus aller Welt entwickeln konnte. Mit der Online-Community von 3ds Max steht jedem Anwender eine unverzichtbare Ressource zur Verfügung, in der Einsteiger wertvolle Tipps und Tricks für den Umgang mit der Software finden und sich die Profis über besondere Herausforderungen in ihren Projekten austauschen.



Melbourne Museum. Bild mit freundlicher Genehmigung von Zero One Animation.

6 Partnertechnologien

Nutzen Sie die innovativen Plugins von Partnern, Kunden und Entwicklern, um Ihre 3ds Max-Umgebung zu erweitern und an Ihre ganz speziellen Produktionsanforderungen anzupassen. Autodesk arbeitet mit den besten und erfahrensten Entwicklern der Branche zusammen, um weiterhin durch Innovation zu überzeugen und seinen Kunden Zugang zu einer umfassenden Auswahl an neuester 3D-Software und -Hardware zu bieten.

7 MAXScript-Erweiterung

Mit der integrierten MAXScript-Sprache können für die folgenden Aspekte von 3ds Max Skripte verfasst werden: Modellierung, Animation, Materialien und Rendering. So können Sie etwa benutzerdefinierte Import-/Export-Tools auf Basis der integrierten Datei-E/A entwickeln, prozedurale Controller erstellen, die auf den gesamten Status der Szene zugreifen, oder Skripte für die Stapelverarbeitung verfassen.

8 Lernen leicht gemacht

Von den erstklassigen Schulungs- und Begleitmaterialien, die mit 3ds Max mitgeliefert werden, bis zu einer Fülle an Büchern, DVDs und Lernprogrammen von Drittanbietern stehen zahllose Ressourcen für alle Könnensstufen und Lernmethoden zur Auswahl. Auch die umfangreiche Online-Community für 3ds Max, in der professionelle Anwender ebenso wie Enthusiasten aktiv sind, erweist sich als wertvolle Hilfe für Einsteiger.



Bild mit freundlicher Genehmigung von Zee Network.



Bild mit freundlicher Genehmigung von AIVFX Inc.

Weiteres Informationsmaterial zu den Autodesk-Produkten und die Adresse eines Fachhändlers in Ihrer Nähe bekommen Sie über die Autodesk-Infoline unter:
0049 / (0)180 - 5 22 59 59*

* 14 Cent/Min. aus dem dt. Festnetz, 42 Cent/Min. aus dt. Mobilfunknetzen. Bei internationalen Gesprächen fallen die üblichen Auslandsgebühren an.

Oder besuchen Sie uns im Internet unter
www.autodesk.de

www.bsa.org



Zeigen Sie Software-Piraterie unter
0049 / (0)180 - 5 22 59 59* an.

Autodesk GmbH
Aidenbachstraße 56
D-81379 München

Autodesk Ges.m.b.H
Dr.-Schauer-Straße 26
A-4600 Wels

Autodesk S.A.
Puits-Godet 6
CH-2002 Neuchâtel