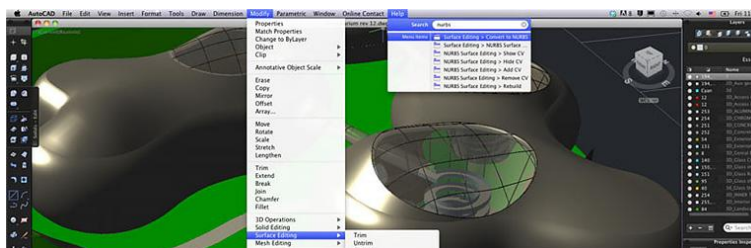


Revit Architecture 2011 Technische Information

Revit Architecture auf Mac

Nicht nur in Sachen Design, sondern auch hinsichtlich der Hardware- Performance nimmt Apple Macintosh heute eine aussergewöhnliche Rolle ein. Der Marktanteil von Apple nähert sich im Rechnerbereich der 10% Marke¹ und veranlasst Software- und Hardwarehersteller dazu, neue Wege zu gehen.

In der AutoCAD Produktfamilie realisierte Autodesk den ersten Schritt, was die native Unterstützung des Mac OS innerhalb des eigenen Portfolios angeht. Im Herbst 2010 erschien die Version 2011 von AutoCAD für Mac.



Bootcamp – native Installation

Auf Apple Hardware mit Intel Prozessoren lässt sich via Bootcamp das Windows Betriebssystem nativ installieren. Hiermit wird höchste Performance gewährleistet. Damit steht ein „echter Windows Rechner“ zur Verfügung. Parallel zu diesem OS kann zusätzlich ein Apple OS installiert werden – der User wählt dann beim Starten des Rechners das zu verwendende OS aus.



¹ Wert für den Markt USA: http://digitalewelt.freenet.de/computerzubehoer/mac/apples-marktanteil-in-usa-bei-fast-zehn-prozent_2281454_1055060.html

Revit Architecture 2011 Technische Information

Parallels Desktop – virtuelle Maschine

Anwendern, die Revit Architecture, oder andere Autodesk Software, sowie weitere Windows- Programme transparent auf der Mac Oberfläche verwenden wollen, haben die Möglichkeit, eine virtuelle Maschine im Coherence Modus zu starten, auf den wir in diesem Dokument noch weiter eingehen wollen.

Mit Parallels Desktop steht Ihnen eine leistungsstarke Umgebung zur Verfügung, die je nach Hardware und Softwareumgebung sogar performanter als eine native Windows Installation auf einem PC sein kann.



Seit Juli 2010 wird die Verwendung von Revit unter Parallels Desktop offiziell durch Autodesk untestützt².

Setzt man die geringen Kosten des Systemes (ca. EUR 80,00³ inkl. Mwst) ins Verhältnis mit den Möglichkeiten, die die Verwendung virtueller Maschinen bietet ergibt sich ein deutlicher Mehrwert. So können Sie z.B. auf einfachste Weise mehrere virtuelle Maschinen aufsetzen und zeitgleich nutzen.

Erfahren Sie in dieser Technischen Information mehr über Erfahrungen und Verwendung von Revit Architecture unter Parallels Desktop.

² Informationen zum Autodesk Support
<http://www.autodesk.de/adsk/servlet/item?id=15979242&siteID=403786>

³ Vollversion zum Zeitpunkt der Dokumentenveröffentlichung,
<http://www.parallels.com/de/products/desktop/>

Revit Architecture 2011

Technische Information

Die Tips und unten angegebenen Einstellungen sind Empfehlungen und Erfahrungswerte aus der eigenen Anwendung der genannten Produkte und beruhen nicht auf Allgemeingültigkeit.

Installation und Einrichtung von Parallels Desktop

Betriebssystem

Nach der Installation der Umgebungsplattform können Sie jede Windows Version von Ihrem Datenräger als Betriebssystem installieren:



Legen Sie dabei fest wie Sie auf die virtuelle Maschine zugreifen möchten:



Revit Architecture 2011

Technische Information

Nach der Installation richten Sie den virtuellen PC wie gewohnt ein und konfigurieren Ihr Betriebssystem.

Wie bereits erwähnt können Sie mehrere Plattformen einrichten – dies kann z.B. sinnvoll sein, wenn Sie zeitweise Software nutzen wollen, die auf Ihrer aktuellen Windows 7 Version nicht lauffähig sind – beispielsweise ältere DTP- oder Software zur Textverarbeitung.

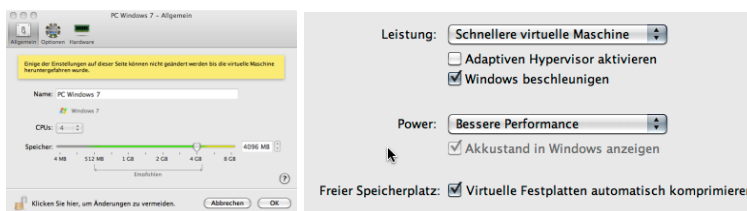


Performance

Um die maximale Leistung aus dem System heraus zu holen, wählen Sie eine virtuelle Maschine aus und klicken auf **KONFIGURIEREN**:



Legen Sie zunächst die **VIRTUELLE HARDWARE** fest:



Revit Architecture 2011

Technische Information

Interoperabilität zwischen Windows und Mac OS

Ansicht

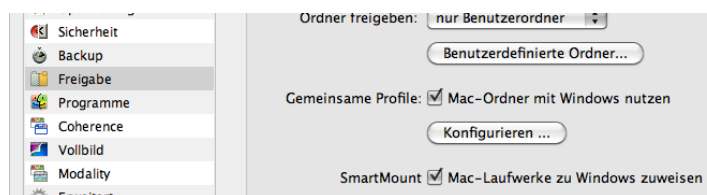
In den Optionen bestimmen Sie zunächst das **STARTVERHALTEN**:



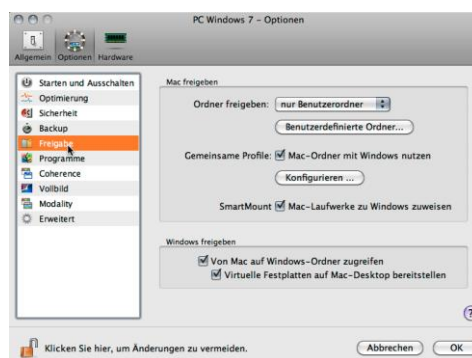
Den angegebenen Modus (**FENSTER**, **COHERENCE**, **MODALITY**, **VOLLBILD**) können Sie während des Arbeitens jederzeit ändern. Diese Modi werden unten näher erläutert).

Gemeinsamer Dokumentenordner

Wichtig ist, dass Sie unter **FREIGABE** folgende Checkbox aktivieren:



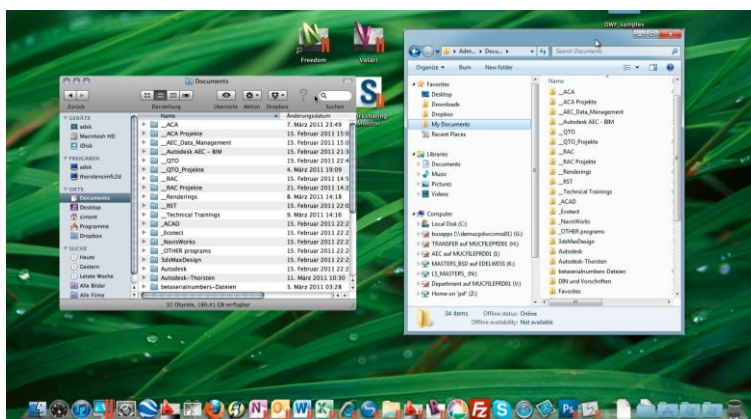
Unter Freigabe stellen Sie im Übrigen die wichtigsten Elemente ein – die Begrifflichkeiten sind selbsterklärend.



Revit Architecture 2011

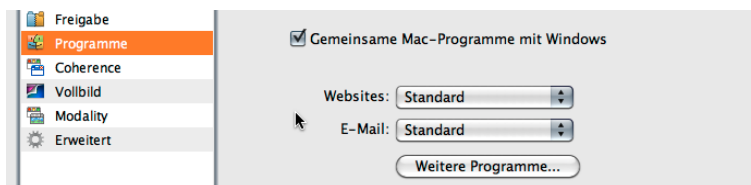
Technische Information

Damit arbeiten Sie mit der virtuellen Maschine UND dem Mac im gleichen Dokumentenordner.

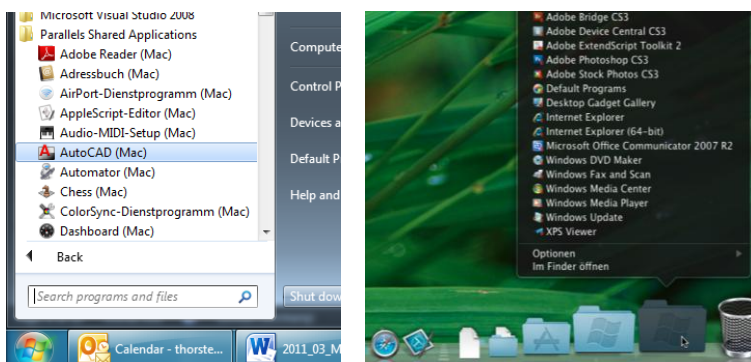


Transparenter Programmzugriff

Unter **PROGRAMME** wählen Sie vorzugsweise:

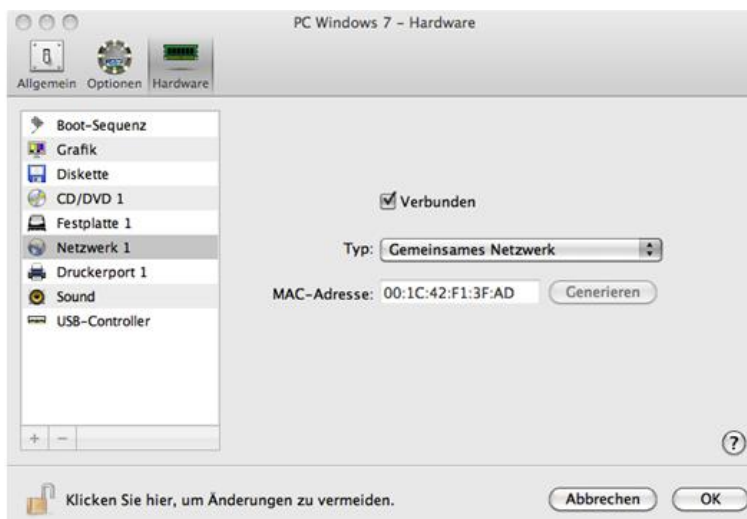


Mit dieser Option können Sie in jedem Betriebssystem die Programme des jeweils anderen Systemes nutzen:



Revit Architecture 2011 Technische Information

Unter **HARDWARE** nehmen Sie zusätzliche Einstellungen für Laufwerke, Netzwerk etc. vor.



Gemeinsame Zwischenablage

Diese ist bei den gegebenen Einstellungen Standard.

Programmwechsel

Mit **CMD+TAB** toggeln Sie durch die Apple Programme (einschliesslich Parallels Desktop), innerhalb Windows können Sie die gewohnte Funktion von **STRG+TAB** mit **ALT+TAB** erreichen, um durch die Windows Programme zu toggeln (Fenster – Modus).

Um schnell und einfach einzusteigen, empfiehlt sich der erste Start von Windows im **COHERENCE MODUS**. Dazu stellen Sie diesen wie oben beschrieben als **STARTVERHALTEN** ein.

Revit Architecture 2011

Technische Information

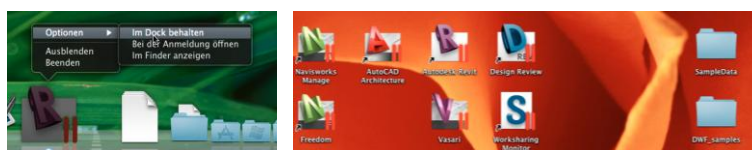
Darstellungsvarianten der Windows Maschine

Coherence Modus

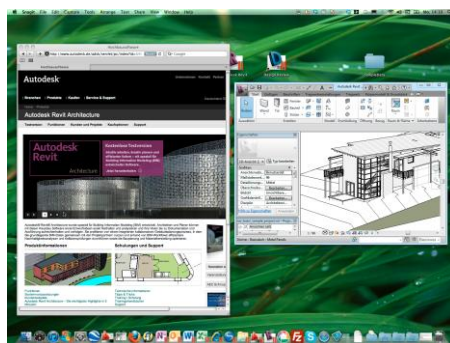
Dieser Modus stellt alle Windows Elemente grafisch in den Hintergrund, sodass der Anwender das Gefühl bekommt, rein auf Mac zu arbeiten. Dieser Modus bietet Ihnen die höchste Interoperabilität, wenn Sie mit Programmen beider Plattformen parallel arbeiten.



Die jeweils geöffneten Programme lassen sich ans Dock anhängen. Alle Starticons können auch auf dem Mac Schreibtisch abgebildet werden – diese werden durch ein Parallels Symbol gekennzeichnet.



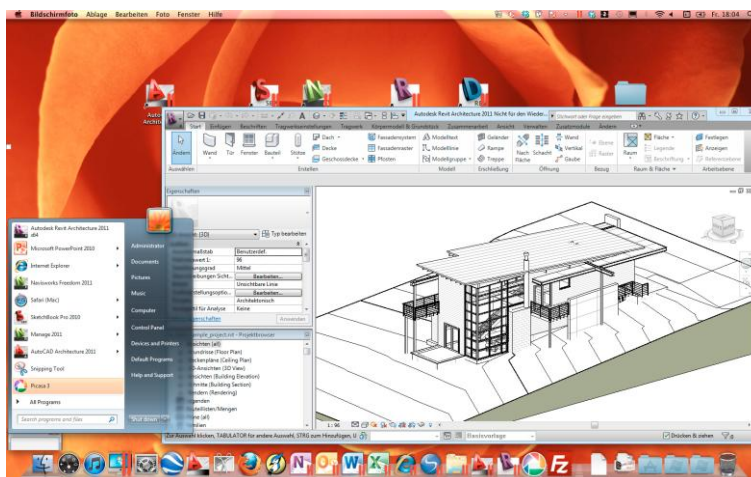
Die Programme öffnen ganz gewohnt als freies Fenster und lassen sich wie gewohnt auch auf zwei Bildschirme anordnen.



Revit Architecture 2011

Technische Information

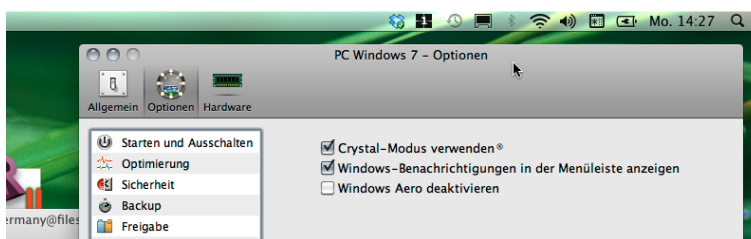
Das Windows Startmenü erreichen Sie über den Parallels Button, Starten Sie so Ihre Windows - Programme.



Im **COHERENCE MODUS** toggeln Sie mit **CMD+ALT+TAB** durch die Programme beider Plattformen. Der **COHERENCE MODUS** bietet Ihnen in der Programmleiste sowohl die Mac-, als auch die Windows Steuerelemente:



Wenn Sie in der Konfiguration der virtuellen Maschine unter **COHERENCE** den **CRYSTAL MODUS** aktivieren, werden die Windows Steuerelemente ausgeblendet. Somit erhalten Sie reinstes „Mac – Feeling“.



Revit Architecture 2011

Technische Information

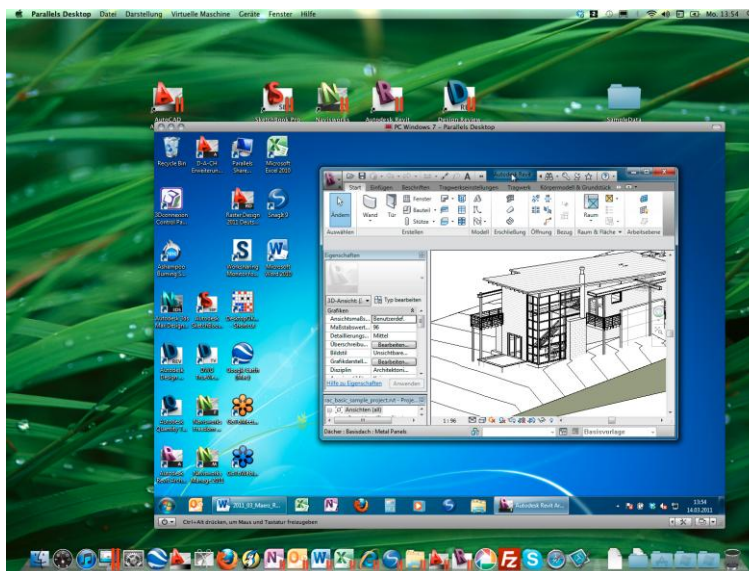
Verwenden Sie einfach das Parallels Icon, um den **COHERENCE MODUS** zu verlassen. Sie gelangen damit in den **FENSTER MODUS**.



Alternativ gelangen Sie mit der Tastenkombination **ALT+CMD+ENTER** in den Vollbild – Modus.

Fenster Modus

Dieser Modus stellt Windows in einem Fenster dar, das frei auf dem Mac Schreibtisch verschiebbar, oder maximierbar ist. Die Grösse des Fensters lässt sich ändern.

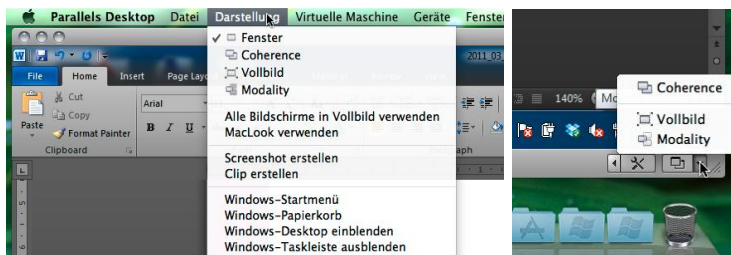


Dieser Modus eignet sich für Tasks, bei denen Sie optisch klar die Systeme trennen wollen, und dennoch einfach per **COPY PASTE** zwischen die beiden Plattformen arbeiten müssen – Sie verwenden hier eine **GEMEINSAME ZWISCHENABLAGE**.

Revit Architecture 2011

Technische Information

Der Wechsel in die anderen Modi erfolgt über die Mac – Menüleiste, oder den Fenster Button für die Darstellung:

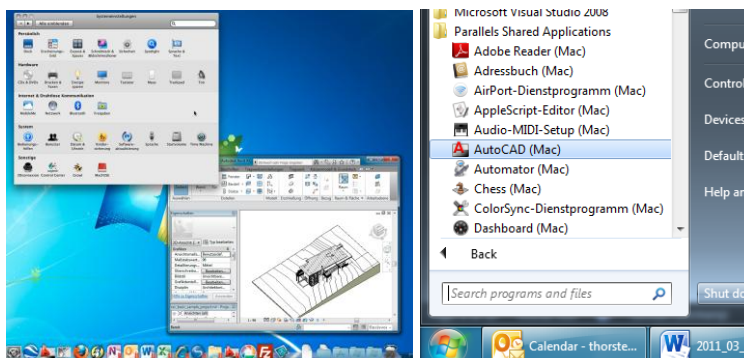


CMD+ALT+TAB wechselt in den **VOLLBILDMODUS**.

Vollbild - Modus

Dieser Modus stellt die Windows Maschine – wie der Name schon sagt – im Vollbild dar und isoliert sie damit optisch.

Über **CMD+TAB** können Sie dennoch das Dock einblenden und auf Mac Programme zugreifen.

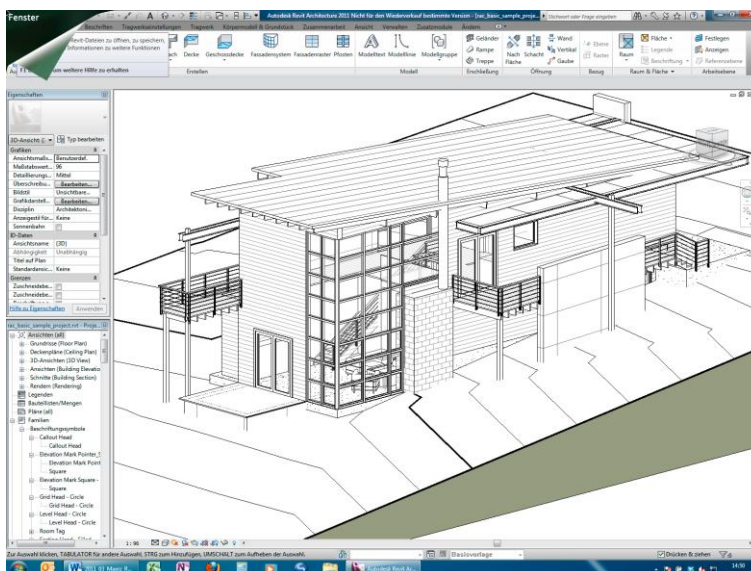


Ebenso bietet das Startmenü einen Eintrag mit den Programmen der Mac Plattform.

Revit Architecture 2011

Technische Information

In den Fenster Modus wechseln Sie mit **ALT+CMD+TAB** oder, indem Sie mit der Maus in die linke obere Ecke fahren und klicken:



Revit Architecture 2011 Technische Information

10 Gründe zum Umstieg auf Revit - auch bei bestehender Mac Hardware

1. Flexible und leistungsstarke Nutzung der führenden BIM Plattform für Architektur, Tragwerksplanung und Gebäudetechnik auch auf Mac
2. Nutzung aller kollaborierenden Programme wie Navisworks, Quantity Takeoff, AutoCAD Familie, Vault, RIB iTwo/ Ariba, Dlubal, Sofistik.....
3. Beim Umstieg kein Wechsel der gesamten Hardware
4. Kein Verzicht auf volle Performance und gutes Design
5. Freie Wahl zwischen nativem Windows und virtueller Maschine
6. Höchste Flexibilität durch mehrere emulierte Maschinen auf einem Rechner
7. Transparentes, paralleles Zusammenspiel von Win und Mac Programmen bei bester Leistung
8. Einheitliche Dokumentenordner
9. Einheitliche Zwischenablage
10. Voller Produktsupport durch Ihren Autodesk Partner bzw. Autodesk Subscription Center⁴

Ihr Autodesk AEC- Team

Thorsten Simon
Solution Engineer – Architecture, Engineering & Construction



Dieses Dokument ist für jedermann frei verwendbar.

⁴ Produktsupport im Rahmen Ihres Supportvertrages mit Ihrem Autodesk Partner bzw. durch Autodesk im Rahmen der Subscription, jeweils nach den allgemeinen Geschäftsbedingungen für Subscription bzw. Partner Support.